

NOSFERATU



TROISIÈME ÉDITION (novembre 2014) - Foire Aux Questions 3.1 - 04/11/2014

GÉNÉRALITÉS

Question : Un joueur peut-il se retrouver avec plus de deux cartes dans sa Main ?

Réponse : Oui, s'il a été transfusé.

Question : C'est trop dur de faire passer des Rituels, comment faire ?

Réponse : Mais non ! Les chasseurs doivent se coordonner. La simple menace de faire passer un Rituel peut conduire le Vampire à se trahir, lorsque la pioche de la carte Aurore raccourcit un tour de table. « Tiens tiens... quelqu'un parmi les participants du tour de table n'a pas donné d'Incantation à Renfield... le Vampire est parmi eux ! »

Question : Renfield peut-il tirer au sort le Vampire pendant la préparation d'une partie ?

Réponse : Non, il doit le choisir.

CONDITIONS DE VICTOIRE

Question : Si la carte de Personnage du vampire a été dévoilée lors d'un rituel Miroir en Argent, est-ce que je peux le tuer quand même ?

Réponse : Normalement Renfield n'a aucun intérêt à dévoiler la carte Personnage du Vampire pendant un rituel Miroir en Argent, mais s'il le fait, cela n'empêche pas les chasseurs de tuer le vampire avec le Pieu Ancestral.

Question : Est-ce que les morsures remises à Renfield par des chasseurs comptent dans les conditions de victoire ?

Réponse : Oui, elles sont comptées dans les morsures nécessaires pour que le camp du Mal gagne.

A// DÉROULEMENT D'UN TOUR DE TABLE

Question : Le nombre de cartes dans la Main d'un joueur peut-il varier au cours du déroulement d'un tour de table ?

Réponse : Non, la Main d'un joueur comporte toujours le même nombre de cartes au début et à la fin d'un tour de table, car il en pioche 2, en donne 1 à Renfield et en défausse 1.

Question : Renfield doit-il piocher une carte de l'Horloge après l'action du dernier joueur d'un tour de table, quand tous les joueurs ont pu participer au tour de table ?

Réponse : Oui.

Question : Un joueur peut-il faire piocher une carte au hasard dans sa Main par un autre joueur, pour la donner à Renfield ?

Réponse : Non, les joueurs doivent choisir eux-mêmes les cartes qu'ils remettent à Renfield.

B// LES EFFETS DES CARTES REMISES À RENFIELD

Question : En cas de morsure, pourquoi, ne faut-il pas révéler la carte défaussée par le joueur mordu ?

Réponse : Parce que si c'est le vampire qui subit la morsure, cela peut parfois le trahir. Si Renfield dévoile la carte défaussée par inadvertance, tant pis pour lui !

Question : Où va la carte Nuit de l'Horloge défaussée en cas de « distorsion temporelle » ?

Réponse : Avec les autres cartes défaussées. Il se peut donc qu'elle revienne en jeu, plus tard. Il n'y a qu'une seule défausse dans Nosferatu.

Question : Pourquoi Renfield ne doit-il pas révéler la répartition des cartes qui lui ont été données lorsqu'il les glisse sous la défausse ?

Réponse : Parce que cela permet au Vampire de déclarer qu'il a joué une carte Incantation sans être trahi par la simple révélation du contenu des cartes remises à Renfield.

Question : Est-ce qu'un joueur dont la carte Personnage a été révélée par un Miroir en Argent est éliminé ?

Réponse : Non, il continue de jouer normalement.

Question : Si Renfield s'est vu remettre plusieurs morsures au cours du même tour de table, peut-il en placer plusieurs devant le même joueur ?

Réponse : Oui


ÉVOLUTION DU JEU

Question : J'ai assisté à une partie de Nosferatu où le porteur du Pieu Ancestral ne piochait aucune carte de l'Horloge à son tour. Se trompait-il ?

Réponse : Cette règle a changé entre la première et la deuxième édition de Nosferatu. Dorénavant, tous les joueurs (sauf Renfield) et même le porteur du Pieu Ancestral, piochent une carte de l'Horloge à leur tour.



www.gm-editions.fr

Rejoignez-nous sur 

Un jeu de Pierre-Yves Lebeau

Illustrations d'Ismaël (www.ismael.ch)